

- **FUSION DANCE (ESCOLA RYTMUS):**

- **Objectius:** Aprendre a interpretar la música i adequar el moviment corporal al ritme, millorant també la condició física. Desenvolupament artístic i expressiu propi de l'edat de l'alumne. Ampliar les possibilitats i experiències corporals del ritme, la coordinació i el moviment. Desenrotllar els elements comuns de les activitats d'equip, la creativitat i espontaneïtat. Així com desenrotllar totes les capacitats intel·lectuals, expressives, musicals i motrius que permetran a l'alumne dependre a gojar de la música.

- **SENSIBILITZACIÓ MUSICAL (ESCOLA RYTMUS):**

- **Objectius:** La premissa d'aquestes classes és abans de res crear un ambient en el qual els xiquets gaudisquen amb la música mitjançant les cançons, el moviment, els jocs musicals, el ritme corporal, el poder tocar diferents instruments, els contes musicals, les audicions didàctiques... Empraran la música com a recurs expressiu i en definitiva, la relacionaren de forma natural amb alguna cosa que els proporciona alegria i diversió. Al mateix temps, aniran adquirint coneixements musicals bàsics que establiran les bases per a un futur aprenentatge musical més profund si així ho desitgen.

- **TALLER DE PERCUSSIÓ I BATUCADA (ESCOLA RYTMUS):**

- **Objectius:** L'activitat de Batucada consisteix a aprendre en grup a utilitzar els instruments de percussió per a interpretar diversos estils musicals i ritmes afrobrasilenyos. És una activitat que aporta a l'alumne/a alguns la capacitat d'expressió i improvisació, la discriminació auditiva, la formació rítmica, el treball en equip... No és necessari cap coneixement musical previ.

- **ANGLÉS (LAUTER):**

- **Objectius:** Motivació en l'aprenentatge de l'idioma. Reconeixement i reproducció de sons propis de la llengua (a major nivell, major complexitat). Vocabulari relatiu a la seua necessitat i entorn, i introducció precoç a la gramàtica a partir de primària.

- **DIBUIX (LAUTER)**

- **Objectius:** Conèixer i aplicar distints procediments/tècnics. Despertar la imaginació i la creativitat. Reflexionar i analitzar el món visual que ens rodeja, potenciant les nostres sensibilitats. Desenrotllar la coordinació visual i manual, interpretar i valorar les oracions personals i les dels companys amb una actitud crítica i respectuosa.

- MULTI ESPORTS (LAUTER):

- **Objectiu:** Conèixer diversos esports, metodologia lúdica i participativa, treballar hàbits saludables, psicomotricitat, coordinació, treball en equip i resolució de conflictes.

- PATINATGE (LAUTER):

- **Objectius:** Aprendre a controlar l'equilibri i el cos desenrotllant tant habilitats motrius com perceptives.

- ROBÒTICA (LAUTER):

- **Objectius:** Desenrotllar destreses manuals. Fomentar una activitat d'investigació i innovacions. Habilitats per al treball en equip. Comunicació, desenrotllar aptituds orientades al guany d'objectius, perseverança, paciència, flexibilitat. Establir el vincle entre causa i efecte. Entendre el funcionament del llenguatge de programació.

- BALL (LAUTER):

- **Objectius:** Una manera divertida d'influir positivament en l'expressió i la comunicació corporal de l'alumne i de l'alumna, permetent aprendre noves tècniques i moviments corporals, desenvolupant el sentit musical, la coordinació i el treball en equip.

- REFORÇ ESCOLAR (LAUTER):

- **Objectius:** Aquesta activitat té un marcat caràcter acadèmic: l'objectiu principal és l'estimulació de l'aprenentatge i la prevenció de dificultats en l'àmbit escolar.

- ESCOLA DE ROCK (EL FORMIGUER):

- **Objectius:** Potenciar el talent dels xiquets, fomentant i incrementant la seua creativitat, i les seues capacitats expressives i perceptives; així com la confiança en un mateix, la iniciativa personal, la motivació de guany i l'esperit de superació, a través del rock.

- INFORMÀTICA I PROGRAMACIÓ BÀSICA (MUNDISERVER):

- **Objectius:** Avui és molt important saber utilitzar un ordinador, en aquesta activitat, aprenem a utilitzar-lo correctament, també programació bàsica avançant a mida de l'alumnat, l'objectiu de la programació és la de crear software (programa), que després serà executat de manera directa pel hardware (ordinador), serà important per a crear una base d'un gran futur i a més, impartirem llisions de seguretats a l'hora d'utilitzar Internet.